

GENERALITES

SECURITY MEN minimum 2
 Les stunts ne doivent pas dépasser 2 layer
 Un back est obligatoire excepté pour les partner stunt du niveau
 Les changements de bases sont interdits.
 Tout ce qui n'apparaît pas dans la grille est considéré comme interdit.
 Lorsqu'il n'est pas précisé le nombre de pieds, le 1 ou 2 pieds sont autorisés

STUNTS - N1
POSITIONS

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1 High	Poney Sit	Les stunts inférieurs à 1,5 High correspondent aux portés à genoux, sur le dos etc....
< 1,5 high	1 ou 2 pieds et toutes ses variantes	
1,5 High	Thigh Stand et ses variantes 1 ou 2 pieds	
1,5 High	Demi prep et ses variantes 1 ou 2 pieds	
1,5 High	Swedish fall et toutes ses variantes	
1,5 High	Flat back (dead man) et toutes ses variantes	
2 High	Straddle sit / split	
2 High	1 pied et toutes ses variantes	
2,5 High	Show and go	
2,5 High	2 pieds	

MONTEES / ENTREES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1,5 High	Switch up	Toutes les variations sans changement de base sont autorisées, jusqu'à une demi rotation, si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec 2 bases d'origine.
2 High	Switch up assisté	
2 High	Toss up / Ball up - 2 pieds	
2 High	180° longitudinale sans envol vers 2 pieds	
2 High	180° longitudinale sans envol vers 1 pied assisté	

TRANSITIONS et / ou RELEASE MOVE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 High	Pendule avant / arrière	Le pendule en avant est rattrapé par 3 bases supplémentaires et en arrière par le back et 2 bases supplémentaires.
2 High	Cradle 1 pied	
2,5 High	Cradle 2 pieds	Les transitions / release move sans rotation ni changement de bases sont autorisées en fonction de la hauteur maximale
2 High	Leap frog 2 pieds	
2 High	Toss up / Ball up - 2 pieds	Tous les éléments sans envol impliquent le contact permanent avec une base d'origine (sauf back et / ou front)
1,5 High	Log roll 360 ° longitudinale	
2 High	180° Longitudinale sans envol 2 pieds (excepté high to high)	Après chaque élément avec envol, l'arrivée en cradle est obligatoire excepté le leapfrog
2 High	180° Longitudinale sans envol 1 pied assisté (excepté high to high)	
2 High	Tic Toc assisté	

DÉPLACEMENTS DES STUNTS AUTORISES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1,5 High	Swedish fall et toutes ses variantes	Les déplacements sont interdits en montée / descente / release move / transition.
1,5 High	Flat back (dead man) et toutes ses variantes	
1,5 High	Straddle sit / split	
1,5 High	1 pied et toutes ses variantes	
2 High	2 pieds	
2,5 High	Show and go	

DESCENTES		
Hauteur maximale de départ	Eléments techniques à l'arrivée	Clarifications
2,5 High	Smoosh - 2 pieds	Pour que ces éléments soient considérés comme "descente" le retour au sol est obligatoire à la fin de l'élément
2 High	Smoosh	
2 High	Bear Hug - 2 pieds	Les bases ne peuvent pas intentionnellement effectuer un pop, déplacer ou projeter un flyer sur le sol sans assistance.
2 High	Pop off - 2 pieds	
2 High	Cradle	
2 High	1/4 + Cradle	
2,5 High	Cradle 2 pieds	
INVERSIONS EN STUNT - N1		
Seuls les éléments du tumbling en standing du niveau sont autorisés en inversion		
Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
du sol vers le 1,5 high	Entrée vers la position inversée	Toutes les inversions se réalisent avec les 3 bases avec un contact permanent avec au moins une base d'origine
du 1,5 high vers le 1,5 high	Transition vers la position inversée	
du 1,5 high vers 1,5 high	Transition vers la position non-inversée	
INTERDIT	Sortie vers le sol en passant par la position inversée (downward inversion)	
du 1,5 high vers le sol	Sortie vers la position non-inversée	
PARTNER STUNT ASSISTES - N1		
Hauteur maximale	POSITIONS	Clarifications
1,5 high	Shoulder sit et ses variantes	Un partner stunt assisté est obligatoirement composé de : 1 base / 1 flyer / 1 back
2 high	Chair	
2 high	Shoulder stand	
Hauteur maximale	MONTEES	Clarifications
2 high	Toss vers chair / Shoulder Sit et ses variante	Toutes les montées sans rotation ni envol sont autorisées
2 high	Walk in vers chair / Shoulder sit	
2 high	J-up vers chair / Shoulder sit	
2 high	Step up Shoulder stand et ses variantes	
Hauteur maximale	DESCENTES	Clarifications
2 high	Pop off	
PARTNER STUNT - N1		
Hauteur maximale	POSITIONS	Clarifications
1,5 High	Shoulder sit et ses variantes	
Hauteur maximale	MONTEES	
1,5 High	Step up - Toss up - Walk up - Jay up	
Hauteur maximale	DESCENTES	
1,5 High	Pop off	
BASKET TOSS - N1		
	Trophy	Les 4 bases sont obligatoires
	Straight Ride	

PYRAMIDE - N1

Tous les stunts, partner stunt assistés et partner stunt du niveau sont autorisés en pyramide
Les éléments uniquement autorisés en pyramide doivent être exécutés avec au minimum une connexion

POSITIONS EN PYRAMIDE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2,5 High	1 pied avec 2 connexions et 2 middle bases	
2 high	Connexion directe entre stunt en 2 pieds	

MONTEES EN PYRAMIDE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 High	180° longitudinale - 1 pied avec 2 connexions	Toutes les variations sans changement de base sont autorisées, jusqu'à une demi rotation longitudinale arrivée 2,5 High 2 pieds, permanent avec 2 bases d'origine minimum si et seulement si le flyer reste en contact
2 High	Switch up	
2 High	Toss up / Ball up - 1 pied avec 2 connexions	
2,5 High	Toss up / Ball up - 2 pieds avec 2 middle bases	
2 High	180° Longitudinale Ball up - 2 pieds	
2,5 High	180° Longitudinale sans envol vers - 2 pieds	
2,5 High	180° Longitudinale sans envol vers 1 pied avec 2 middle bases	

RELEASE MOVE & TRANSITIONS

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 High	Tic toc	Un flyer peut dépasser le 2,5 high si et seulement si il reste en contact permanent main/main ou bras/bras.
2 High	180° Longitudinale sans envol vers 1 pied avec 2 connexions	
2 High	180° Longitudinale sans envol du 2 pieds vers 2 pieds ou smooth	Pour les transitions et release move en pyramide, les stunts peuvent légèrement s'écarter les uns des autres, pour descendre en toute sécurité.
2 High	360° Longitudinale sans envol du 2 pieds vers smooth avec 2 middle bases	Les changements de base sont interdits.
2,5 high	Cradle 2 pieds	Pour la descente d'une pyramide, les stunts peuvent légèrement s'écarter les uns des autres, pour descendre en toute sécurité.
2,5 high	180° Longitudinale 2,5 High 2 pieds vers 2 High 2 pieds ou smooth	

DEPLACEMENTS EN PYRAMIDE

Tous les déplacements connectés sont autorisés pour une pyramide 2 high 2 pieds maximum

INVERSIONS EN PYRAMIDE

mêmes règles que les stunts - partner assistés - partner

DESCENTES EN PYRAMIDE

Mêmes règles que les stunts - partner assistés - partner stunt

Pour la descente d'une pyramide, les stunts peuvent légèrement s'écarter les uns des autres, pour descendre en toute sécurité

TUMBLING - N1

Tous les éléments tumbling standing et running du niveau peuvent être enchaînés.

STANDING	Roulade avant / arrière et toutes ses variantes	
	Montée pont départ au sol	
	Pont départ debout	
	ATR et toutes ses variantes	
	Appui Renversé cambré	
	Roue et toutes ses variantes sans envols	
	Souplesse avant / arrière / Tic Tac	
RUNNING	Rondade	
	Saut de main	

SAUTS - N1

	Enchaînement saut(s) + standing tumbling	la rondade peut être enchaînée après un saut.
--	--	---

